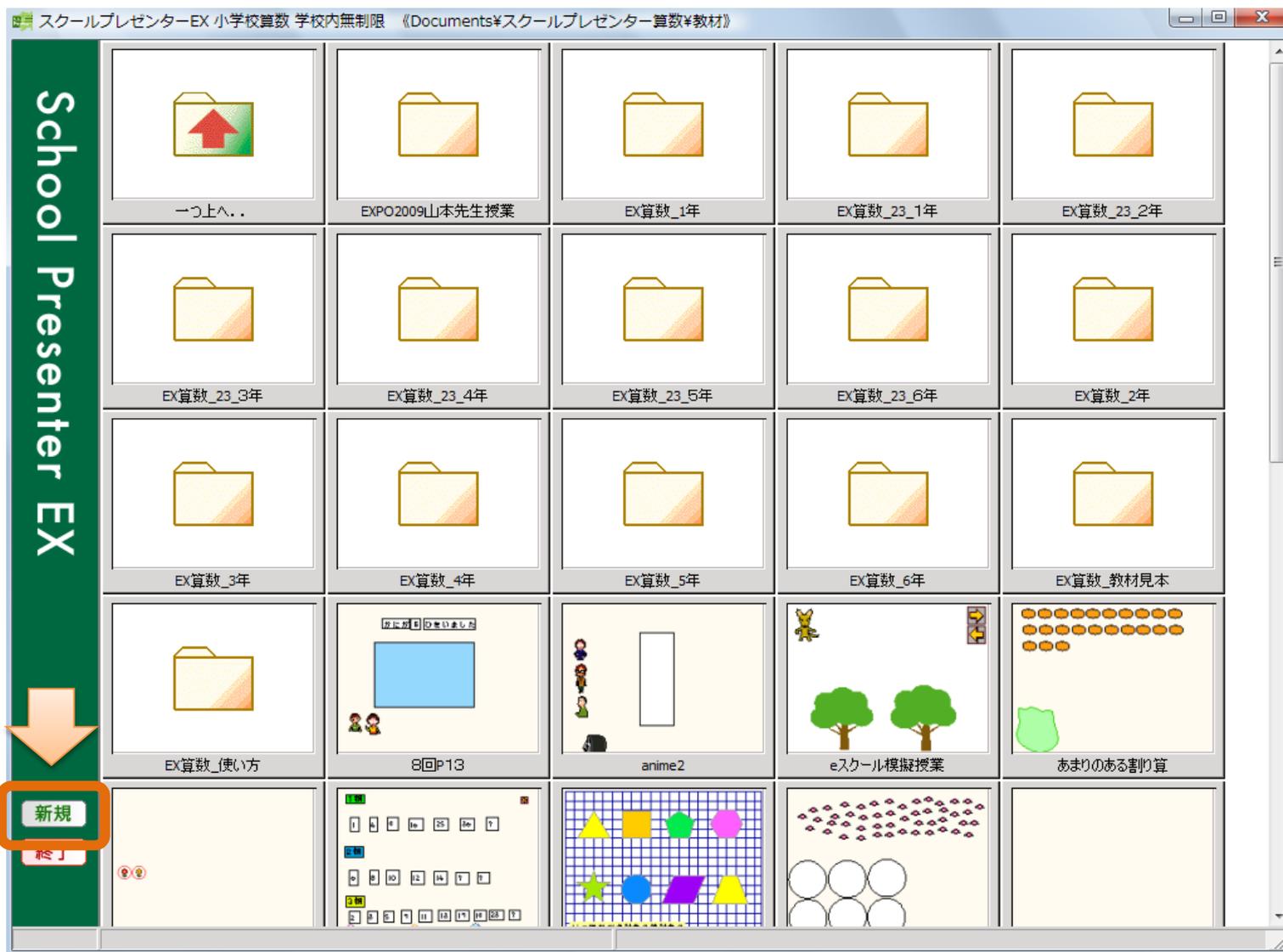


ステップ1

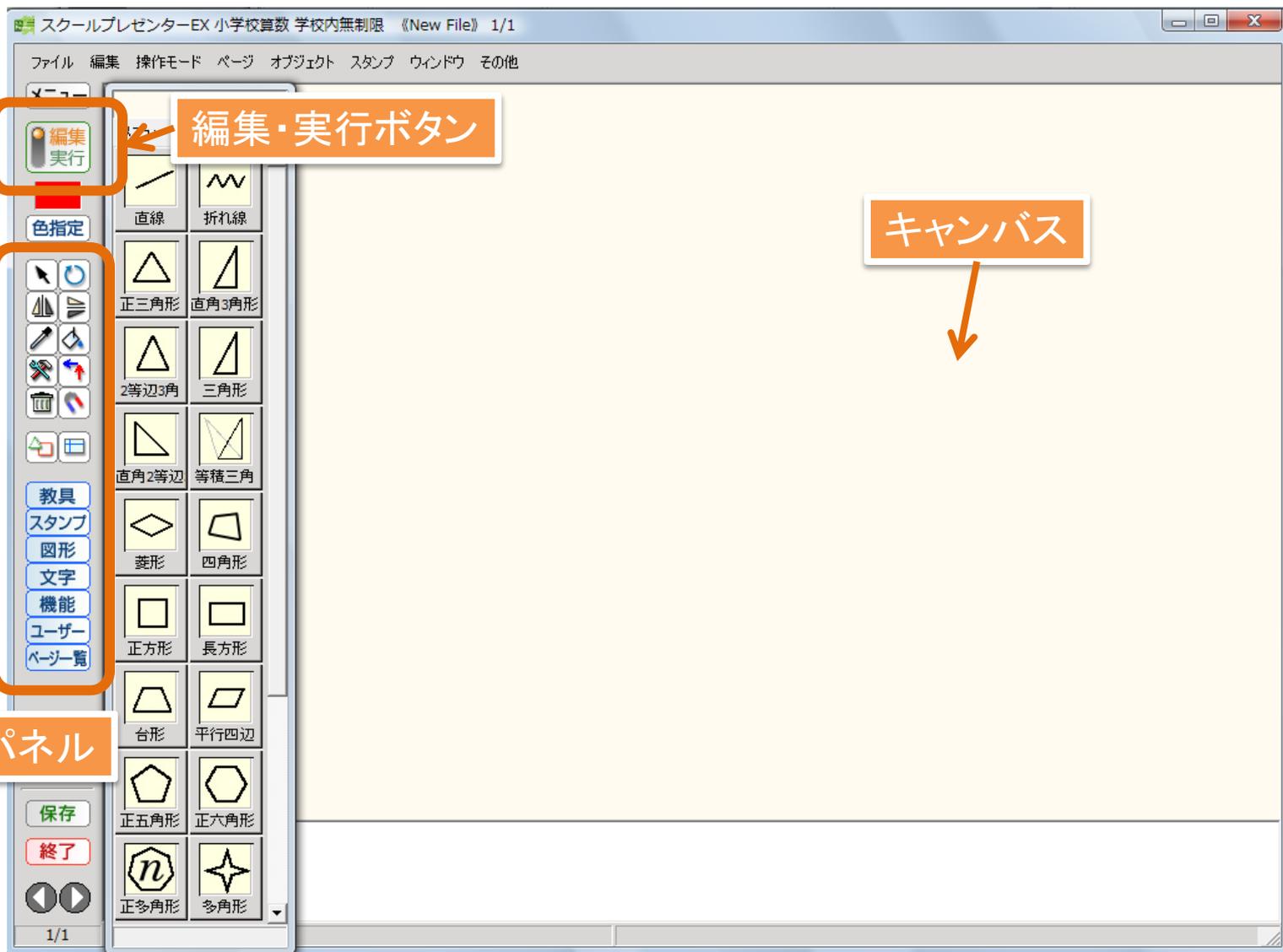
スタンプを貼って、自由に動かしてみよう！



① 【新規ボタン】 をクリックし、編集画面を開く

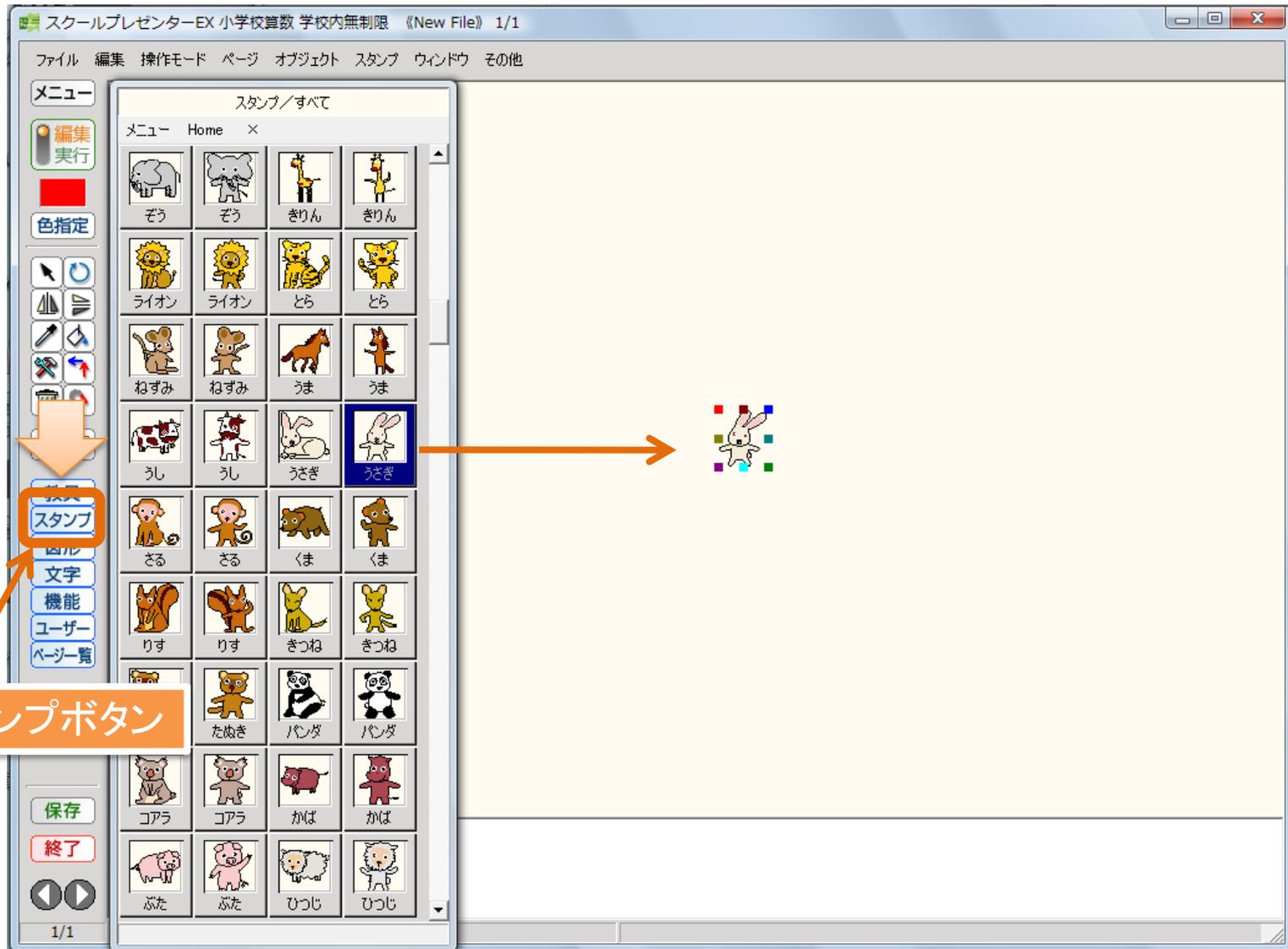


② 【実行・編集ボタン】が【編集】になっているか確認する。



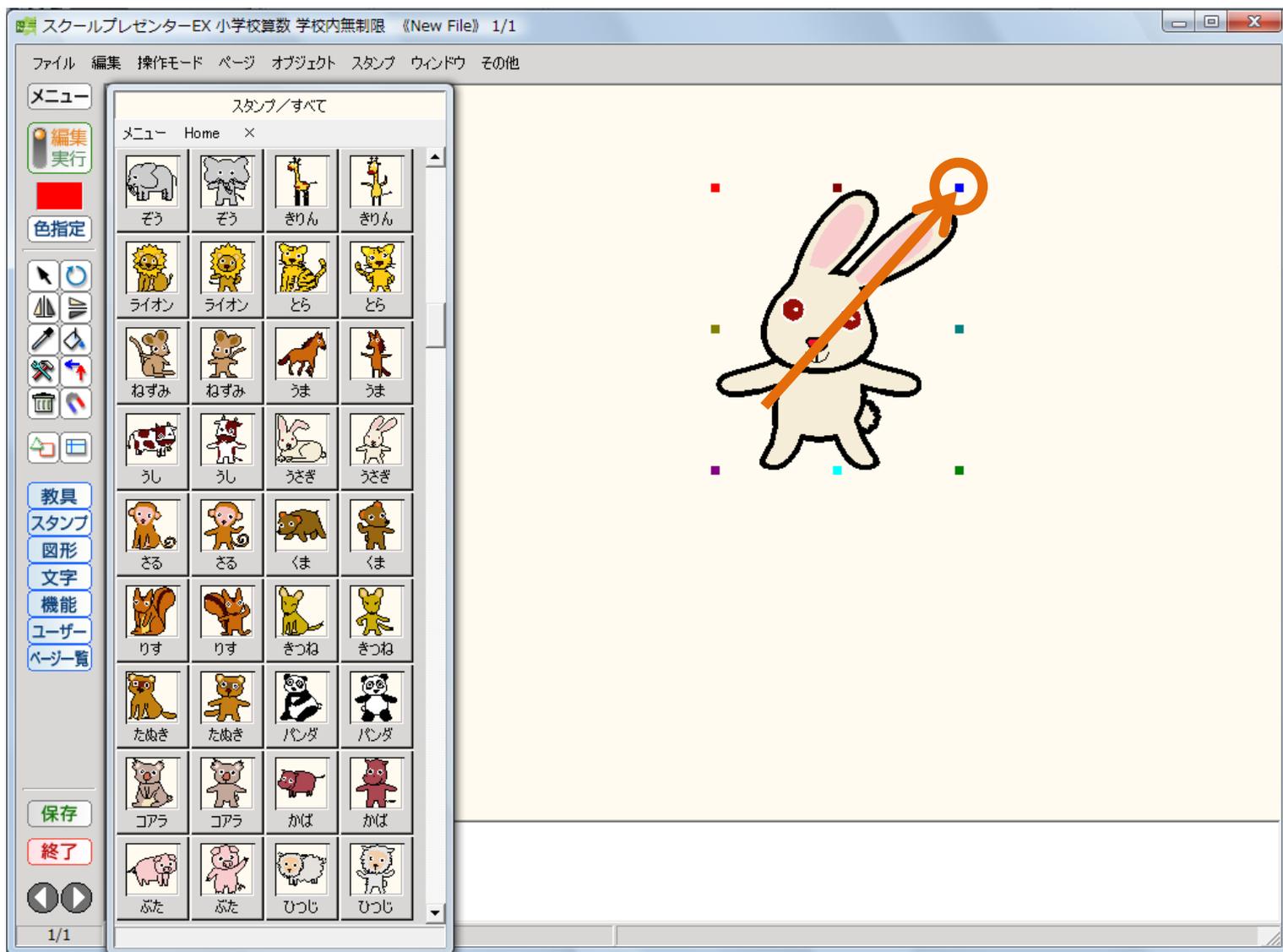
編集画面

③ 【スタンプボタン】 を選択し、好きなスタンプをキャンバスにはる。

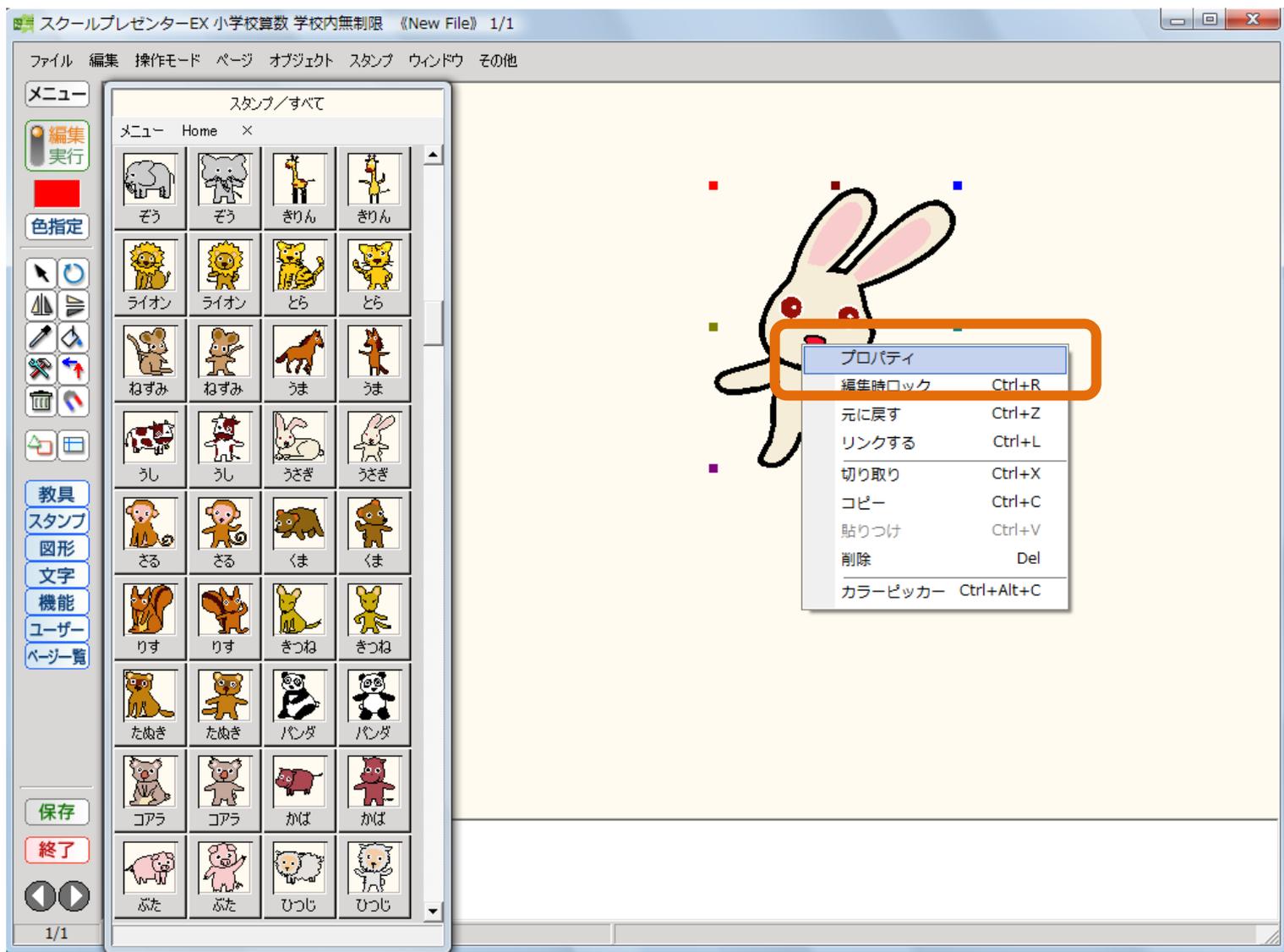


編集画面

④スタンプの端を掴み、好きな大きさに拡大する。

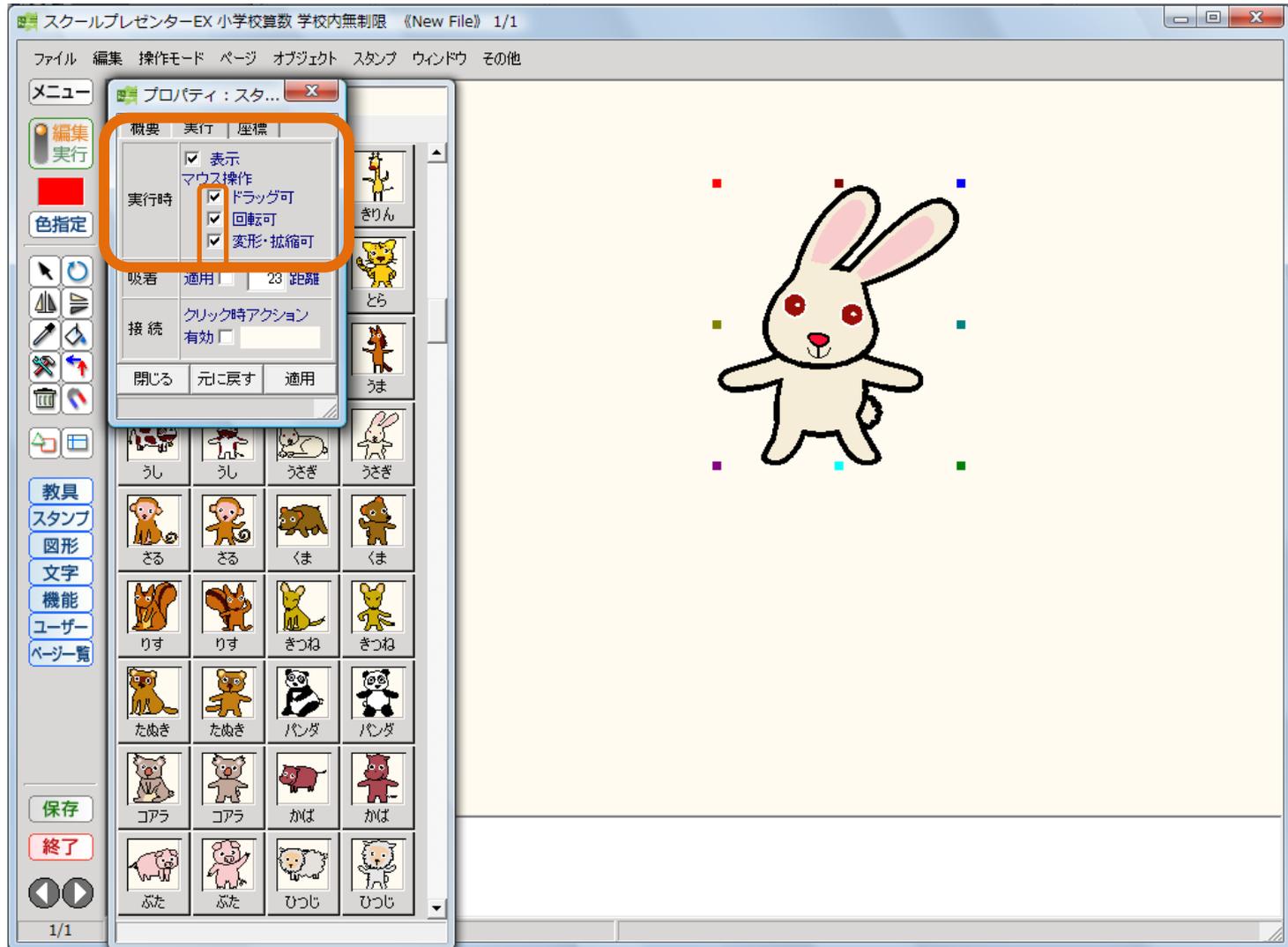


⑤貼りつけたスタンプを選択・右クリックし、プロパティを選択する。



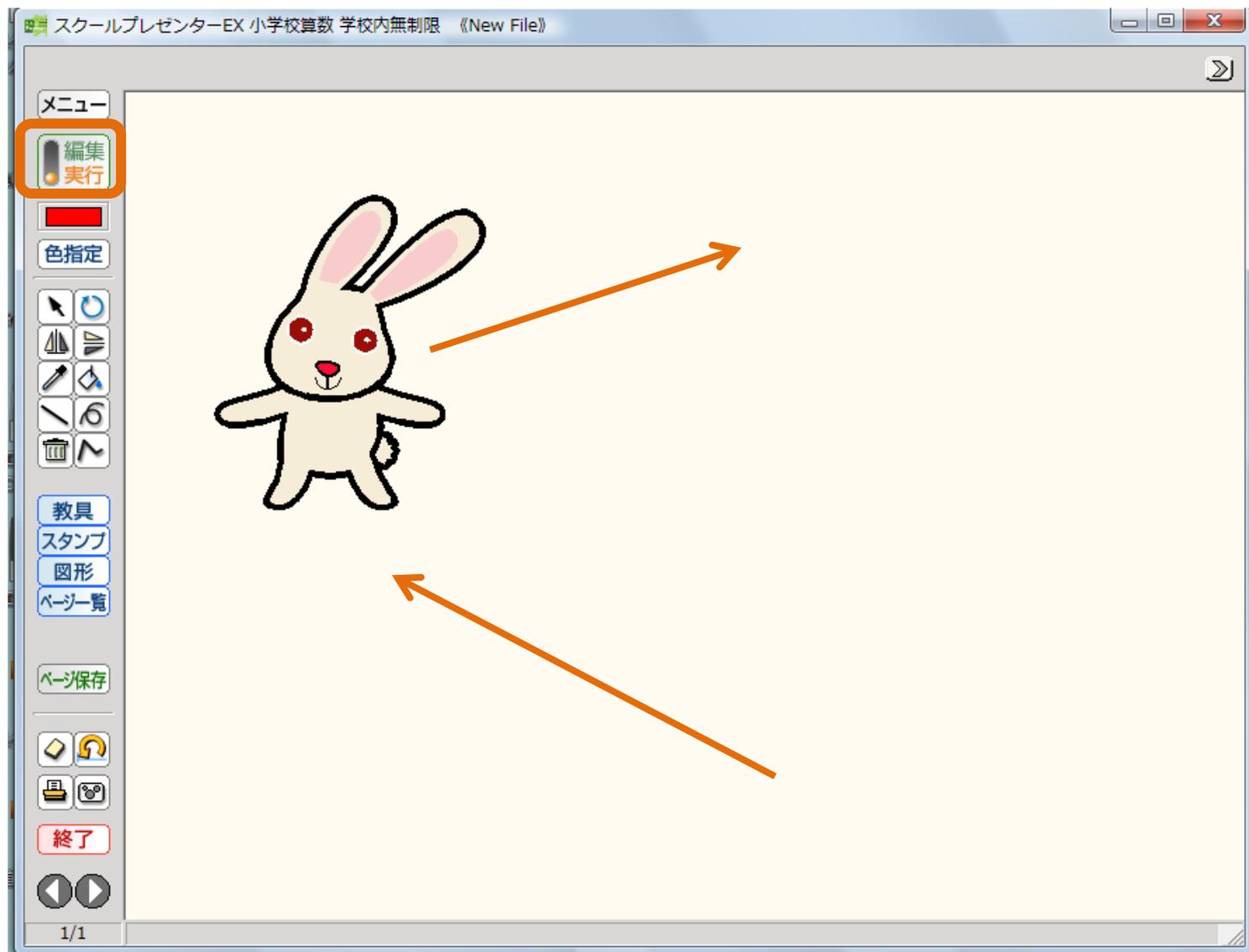
編集画面

⑥実行タブを選択し、【ドラッグ可】【回転可】【変形可】にチェックを入れ、適用をクリックする。



編集画面

⑦実行画面に移動し、動くことを確認。完成！



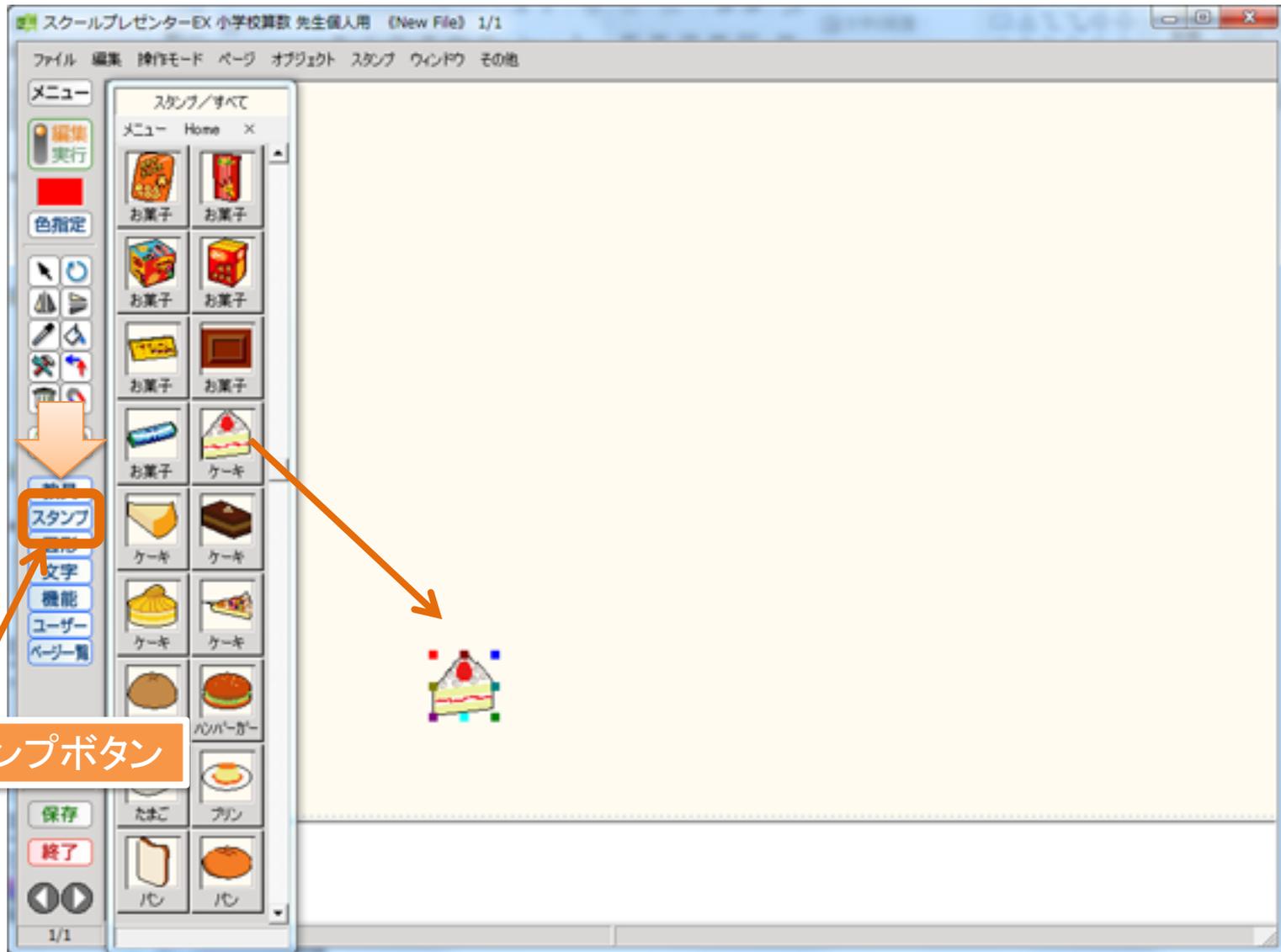
実行画面

ステップ2

コピー機能でスタンプを増やそう！

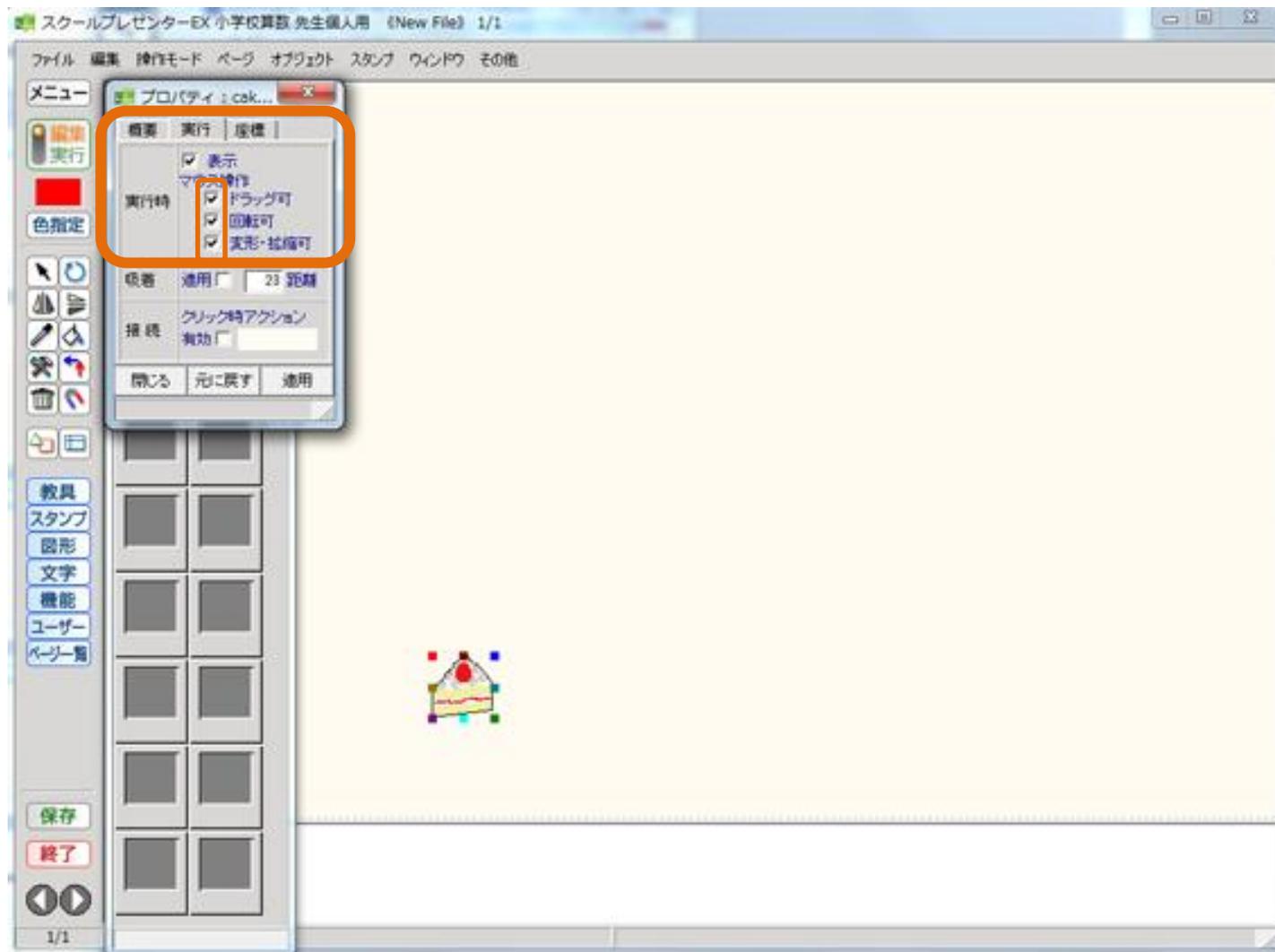


① 【スタンプボタン】を選択し、好きなスタンプをキャンバスにはる。



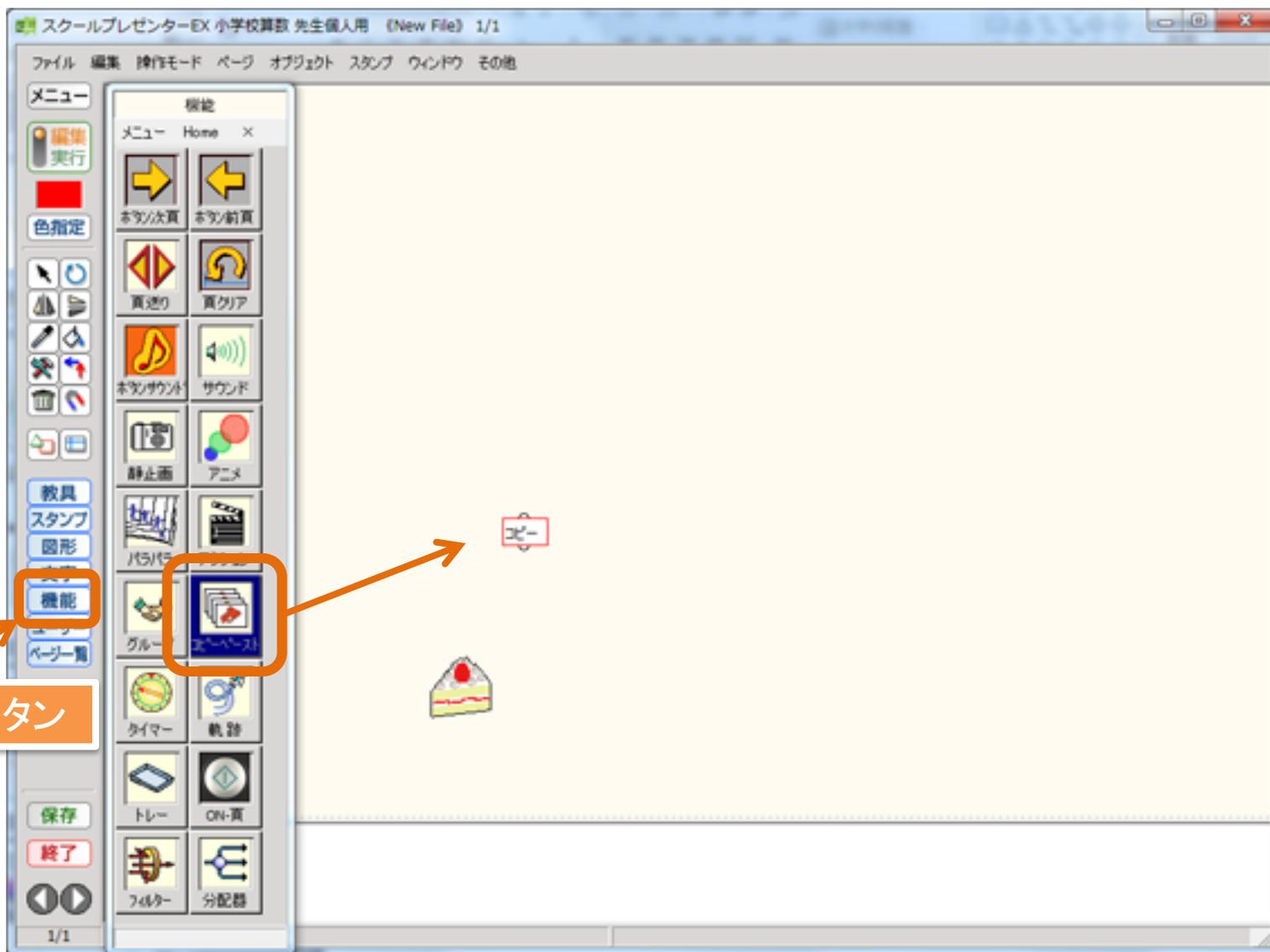
編集画面

②スタンプを選択し、右クリックで【プロパティ】を選択。実行タブを選択し、【ドラッグ可】【回転可】【変形可】にチェックを入れ、適用をクリックする。



編集画面

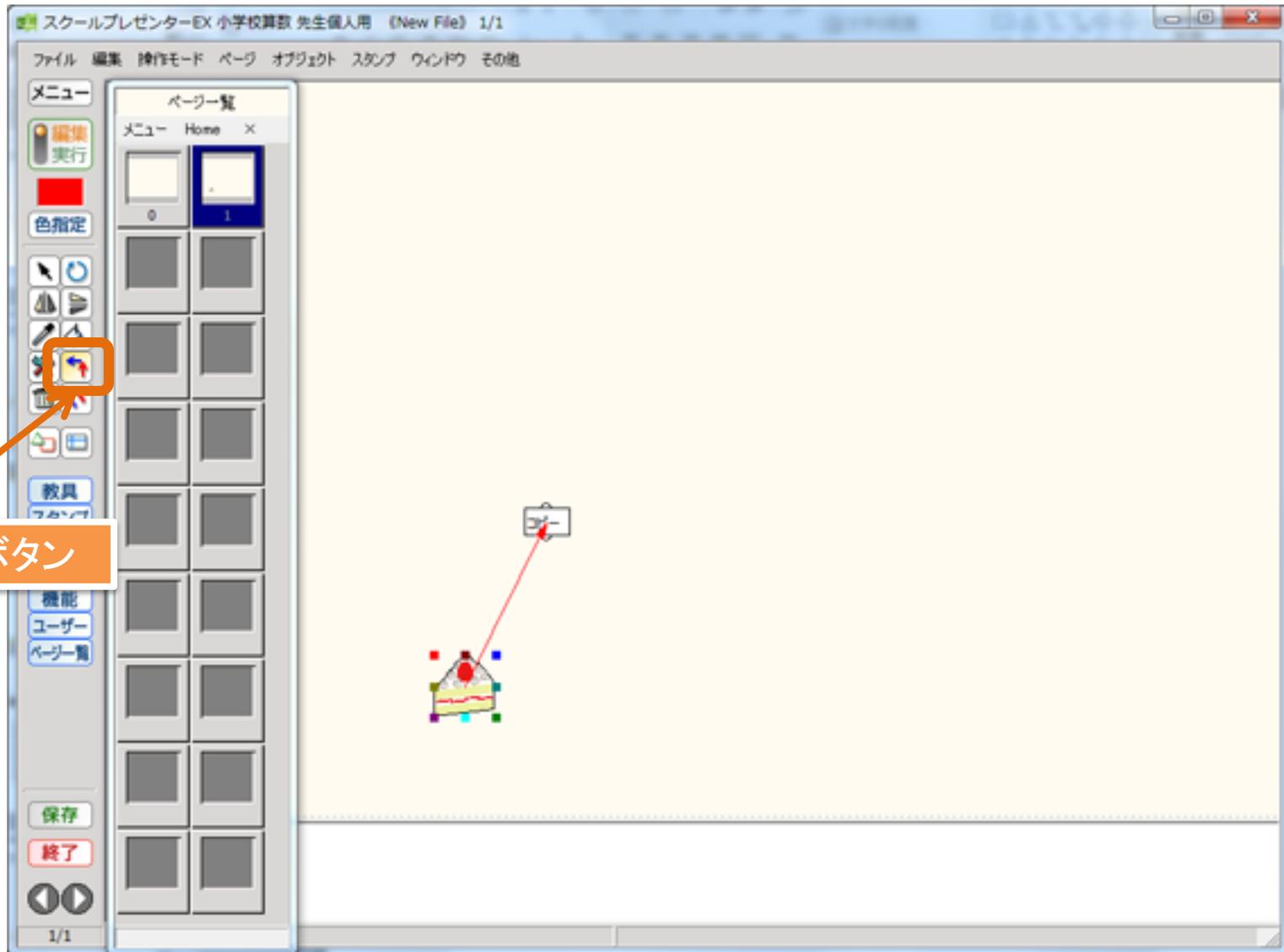
③ 【機能】 から【コピーペースト】 を選択し、スタンプの近くに置く。



機能ボタン

編集画面

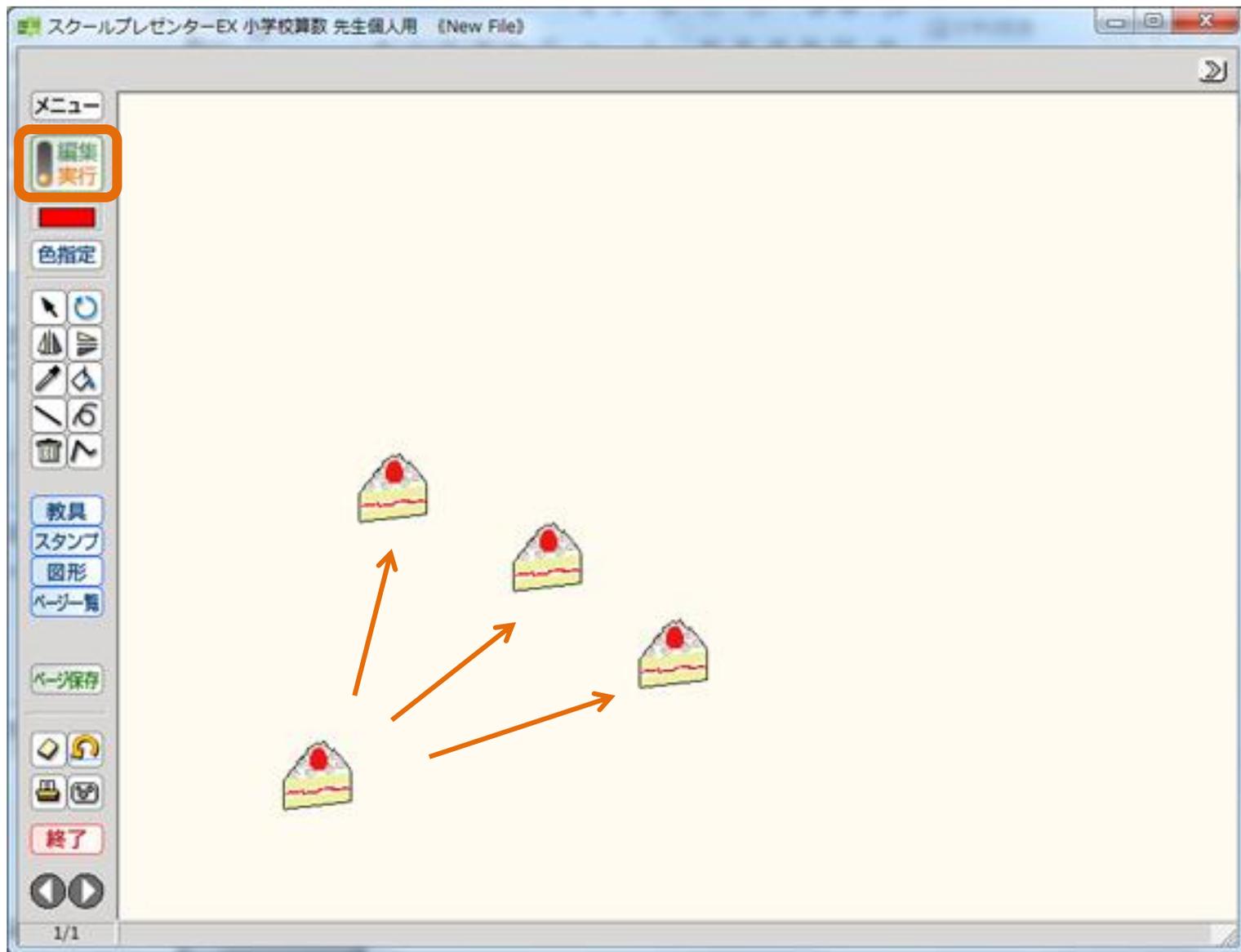
④スタンプを選択したまま、【リンクボタン】を選択し【コピー】にリンクを貼る。



リンクボタン

編集画面

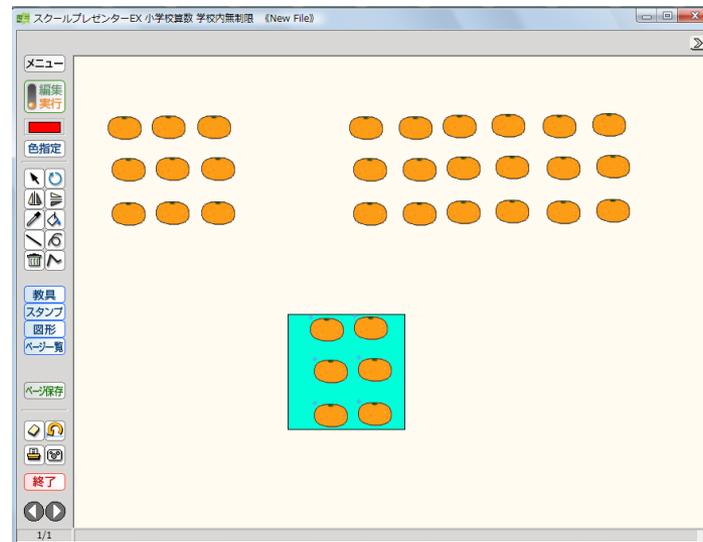
⑤実行画面に移動し、スタンプが増えるか確かめる。完成！



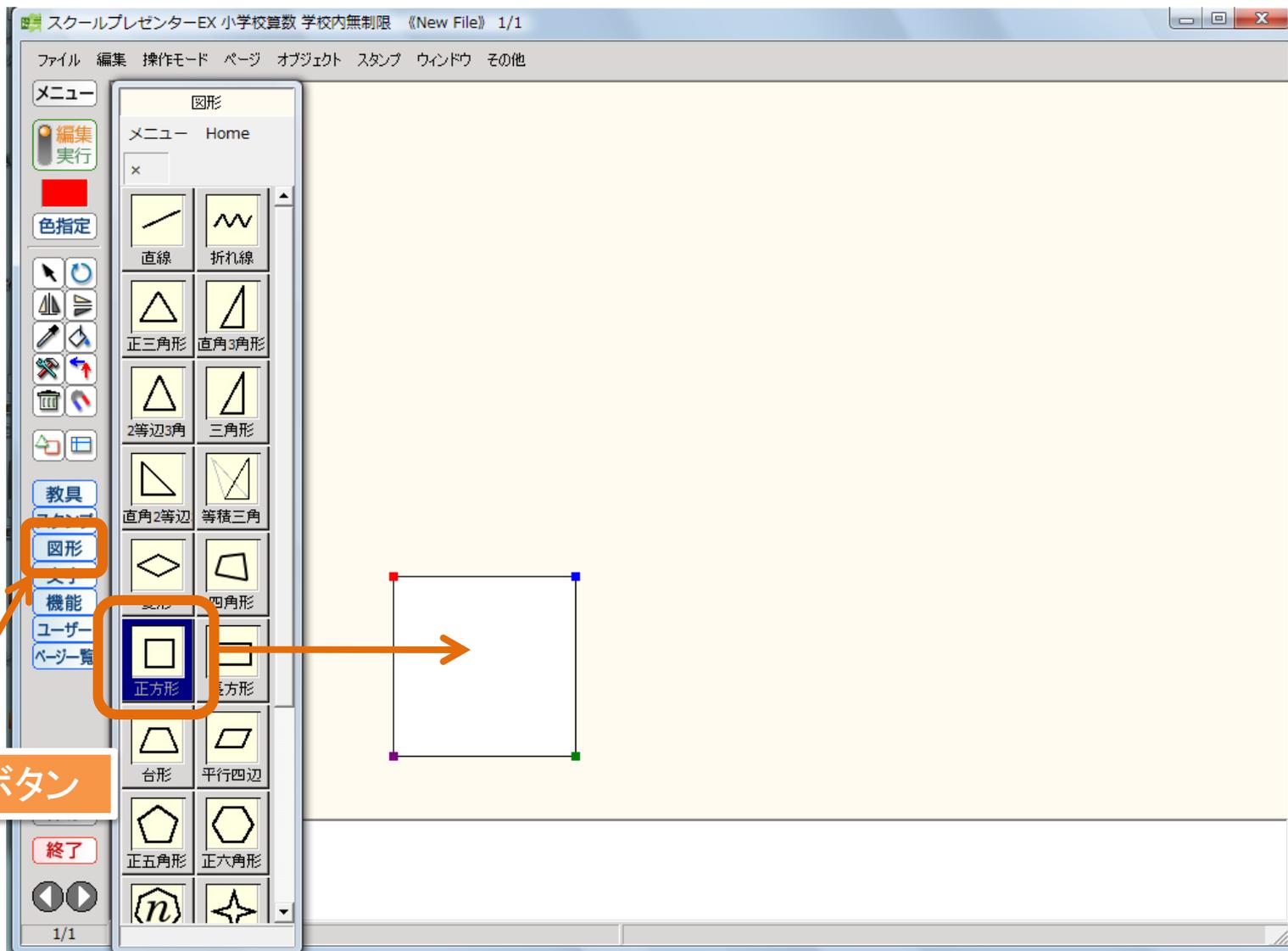
実行画面

ステップ3

みかんが取れるトレーをつくろう！



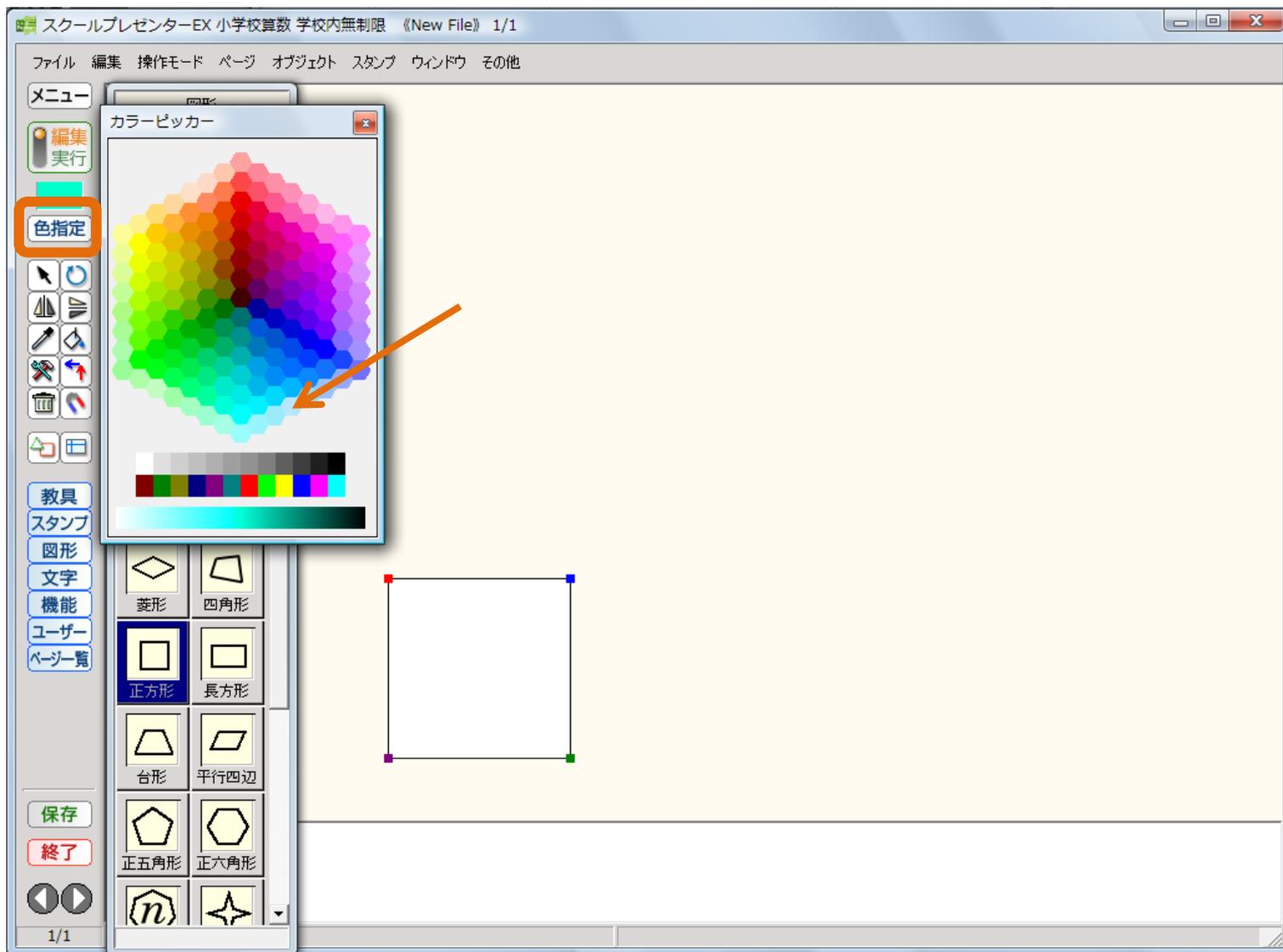
① 【図形ボタン】 から正方形を選び、キャンバスに貼り付ける。



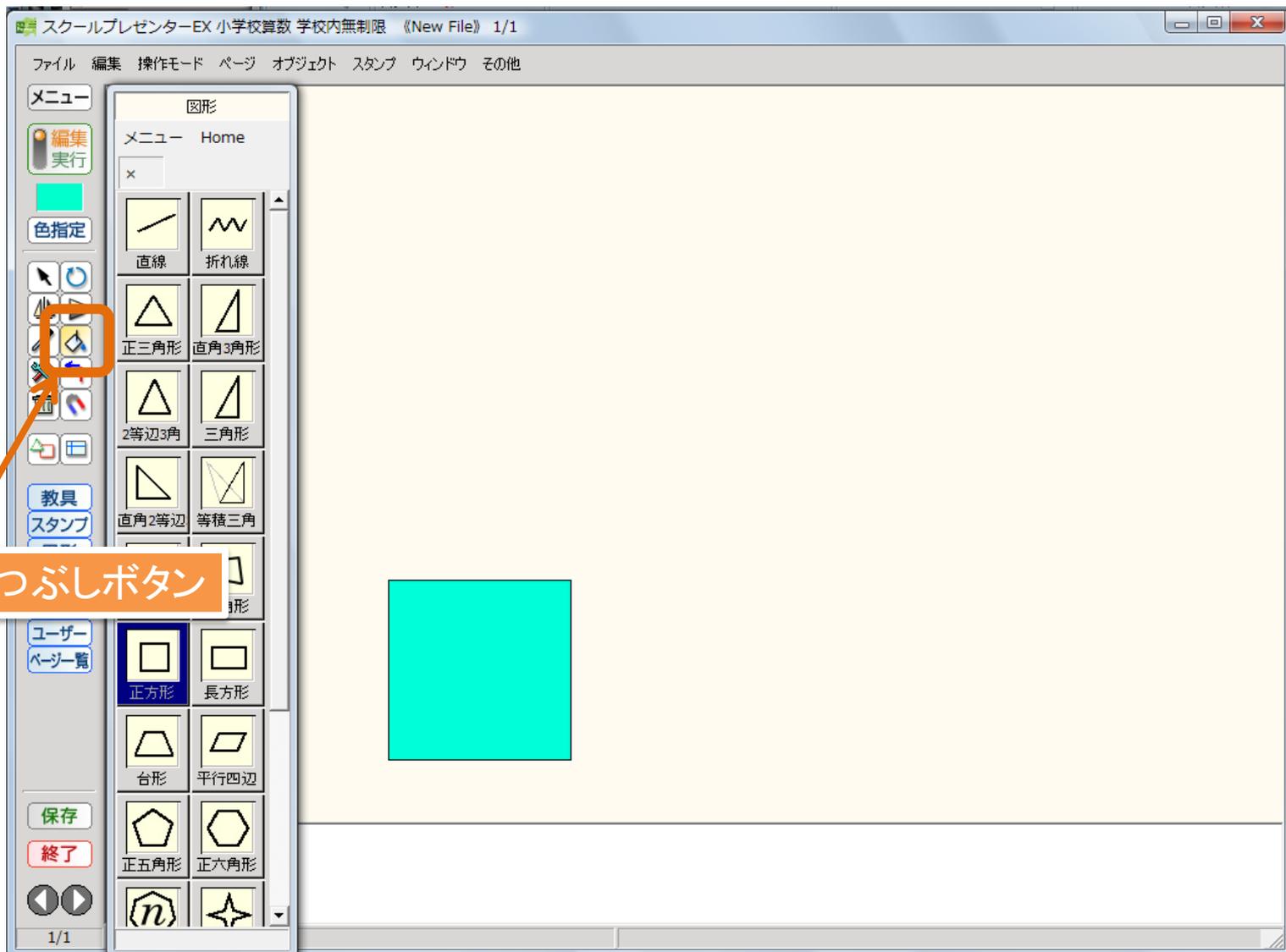
図形ボタン

編集画面

② 【色指定】 から好きな色を選択する。

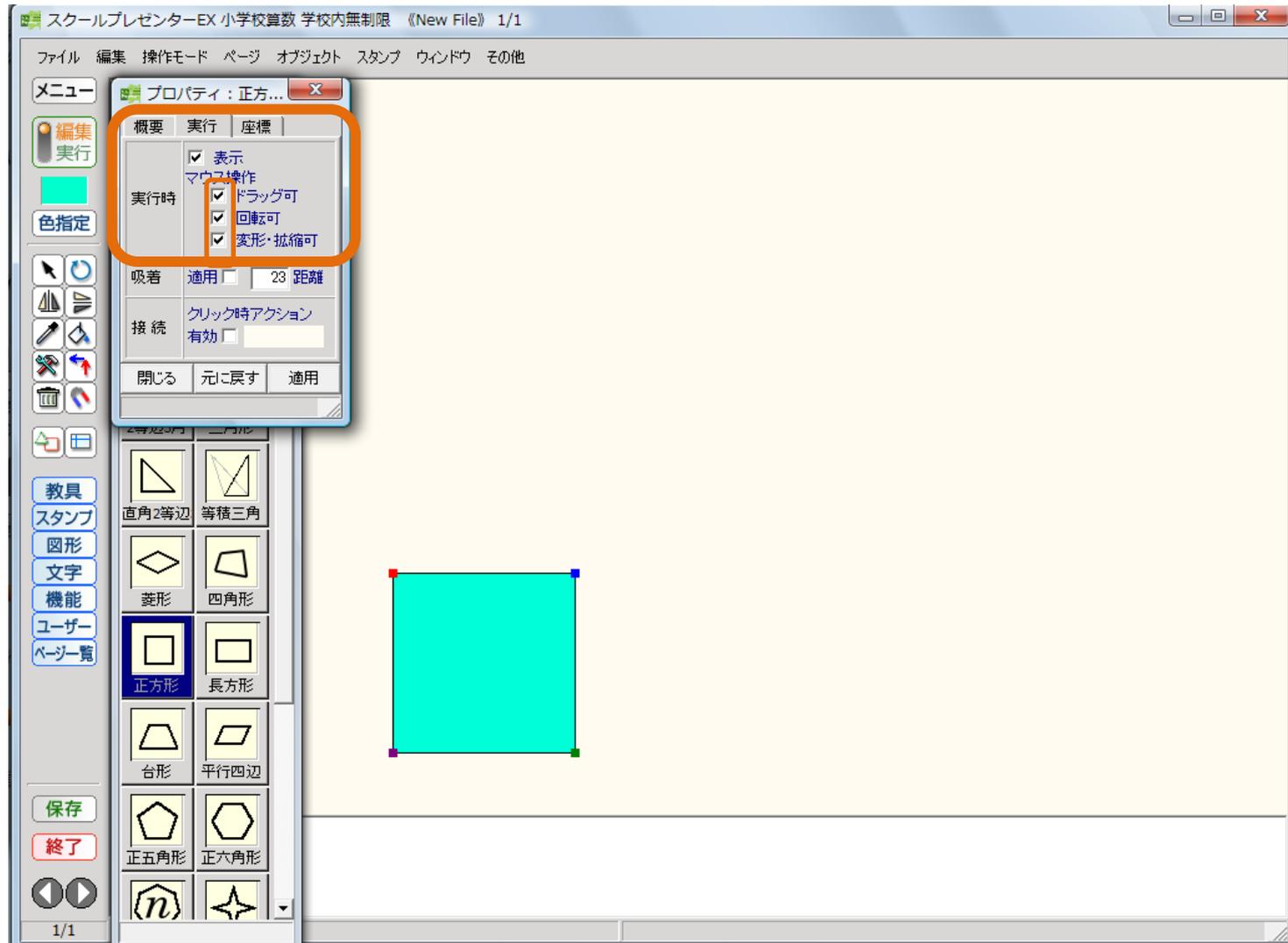


③ 【塗りつぶしボタン】で、正方形に色を付ける。

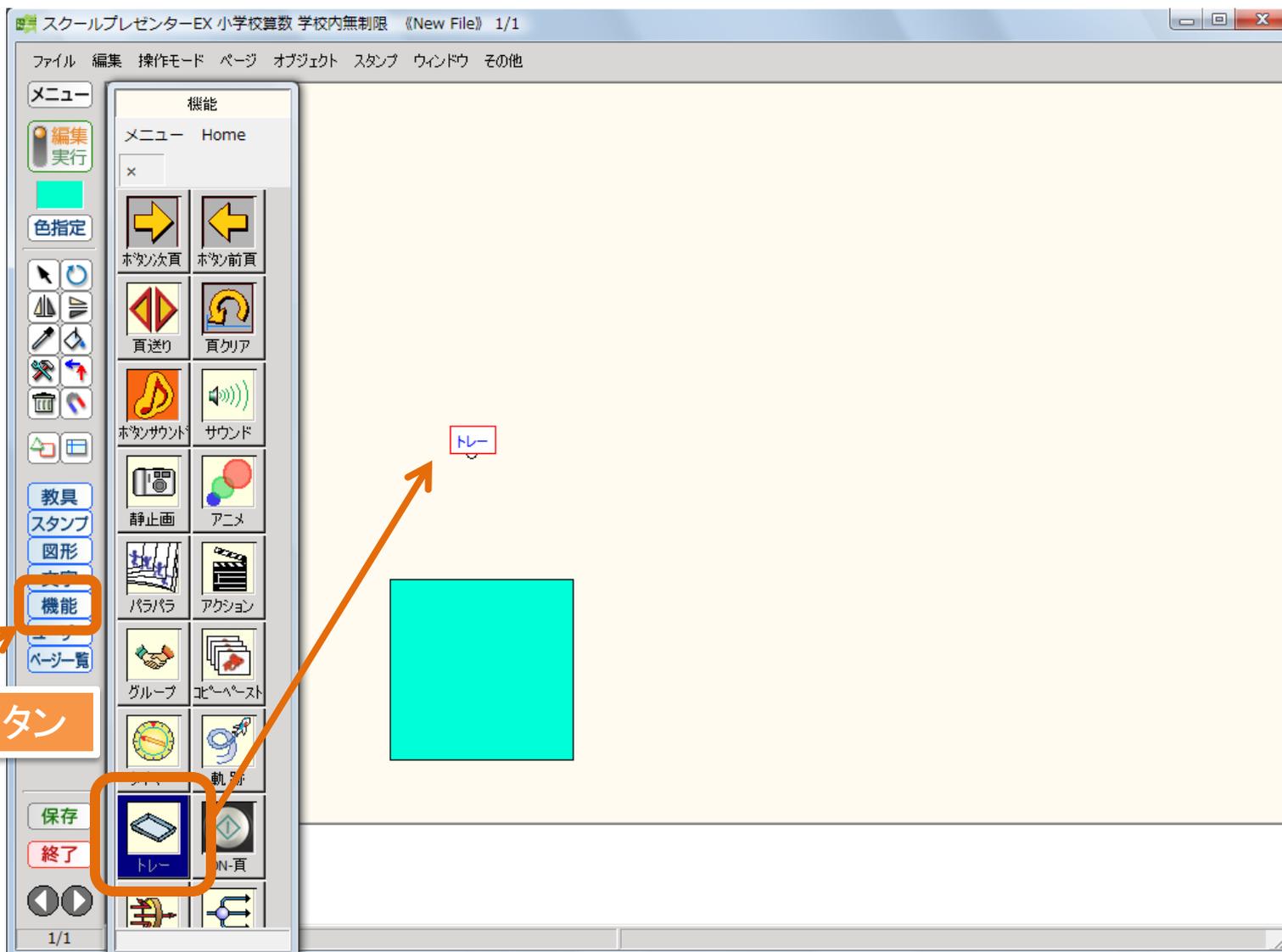


編集画面

- ④正方形を右クリックし、プロパティを開き【ドラッグ可】 【回転可】
【変形・拡張可】にチェックを入れる。

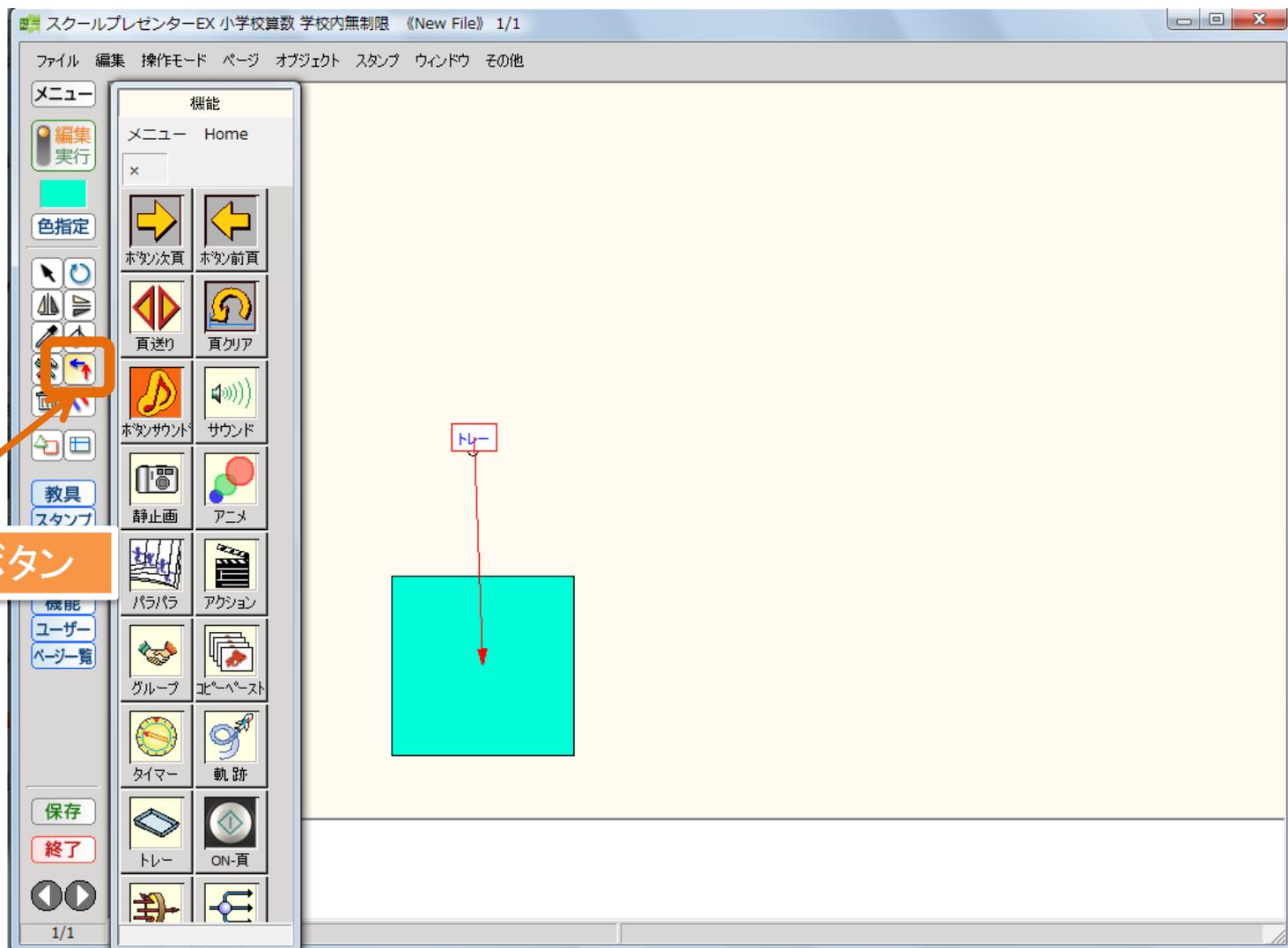


⑤ 【機能】 から【トレイ】を選択し、正方形の近くに置く。

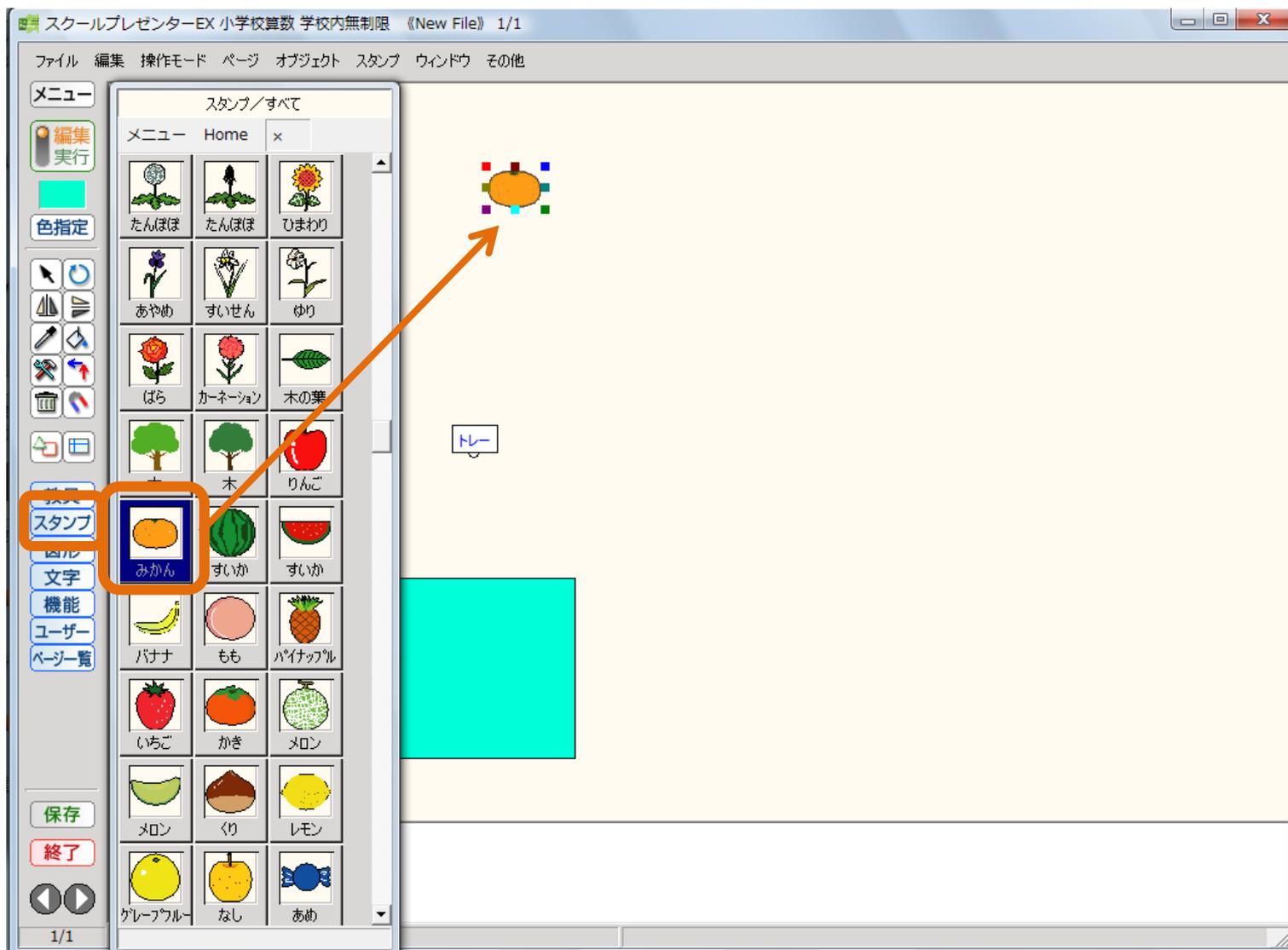


編集画面

⑥【トレー】を選択したまま、【リンクボタン】を選択し正方形にリンクを貼る。

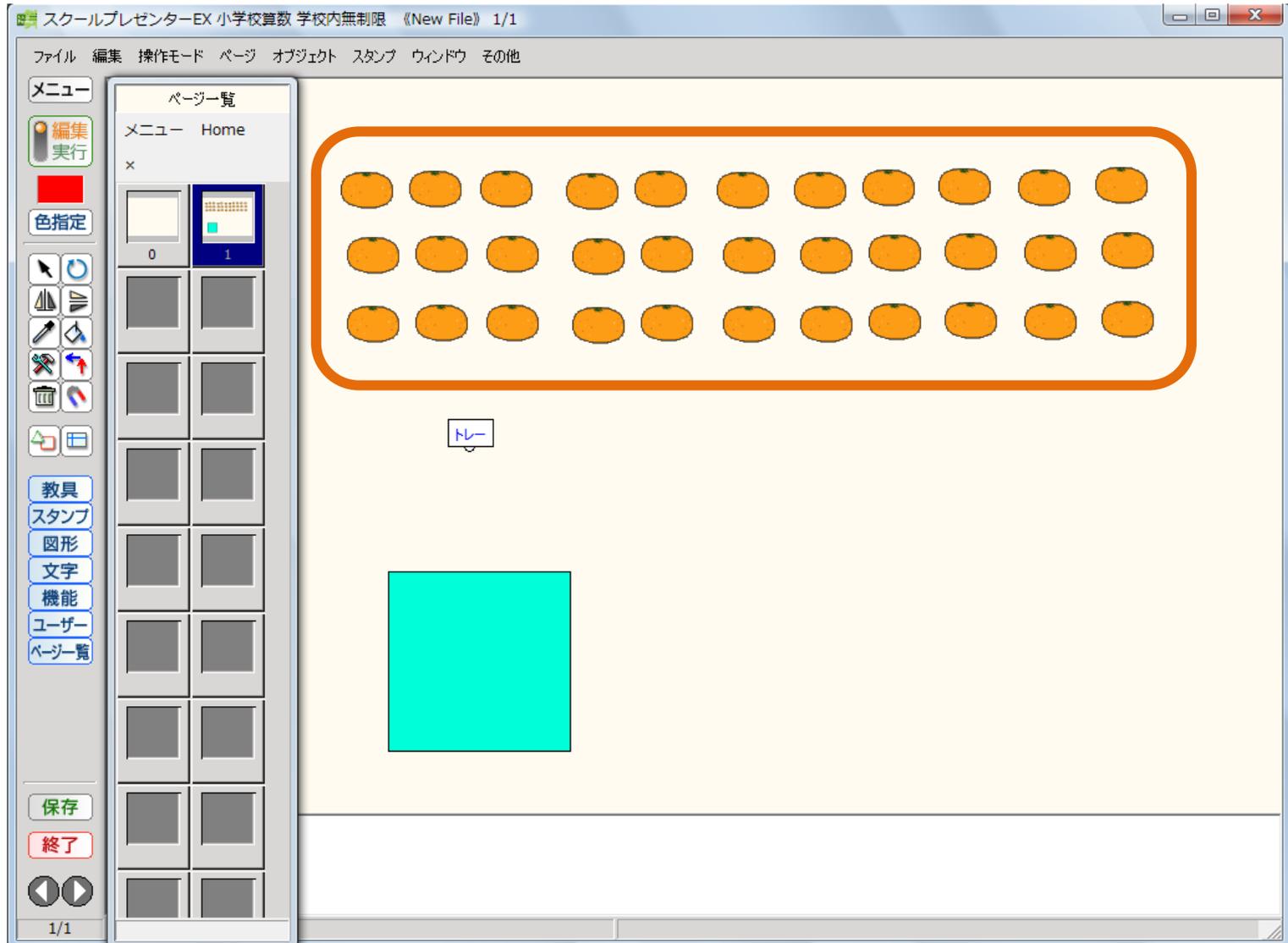


⑦ 【スタンプ】 から、みかんを選び貼る。



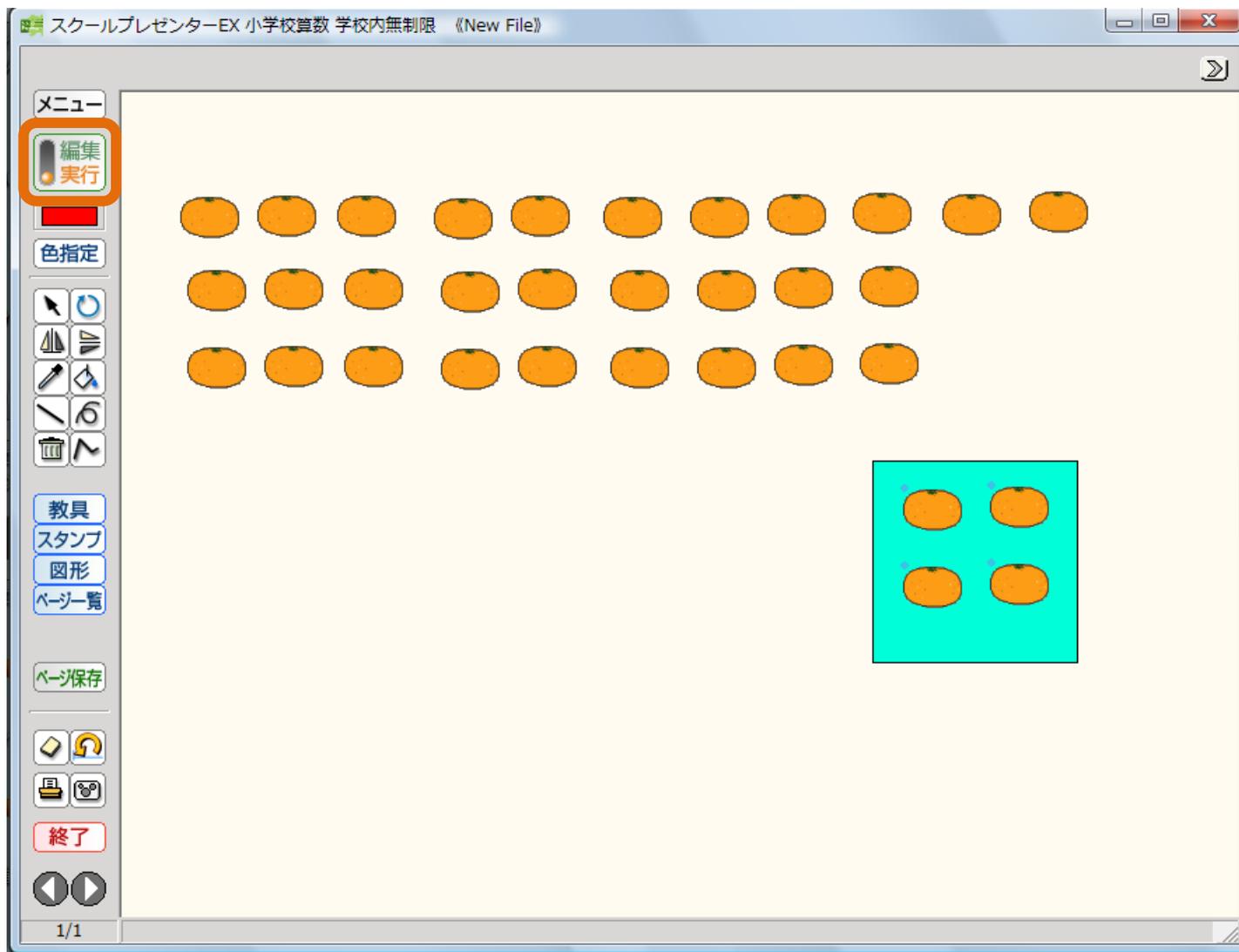
編集画面

⑧好きな数だけみかんを貼り付ける。



編集画面

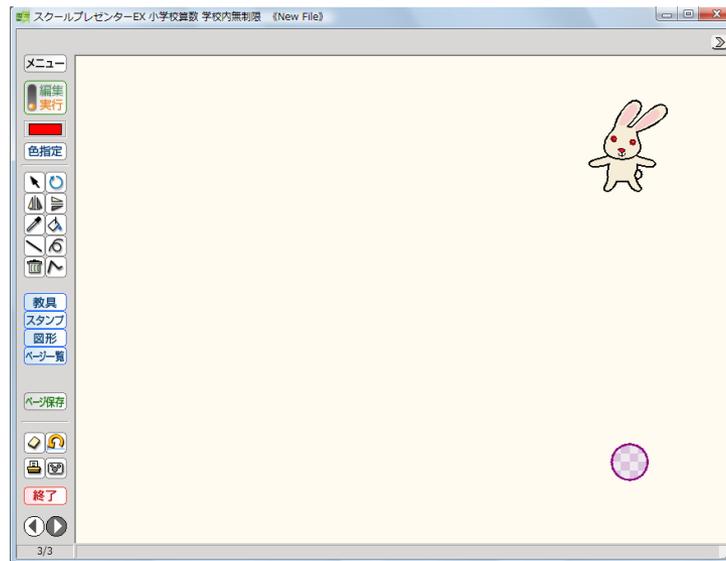
- ⑨実行画面に移動し、みかんが取れるか確認する。完成！
(みかんを個別に動かしたい場合は、プロパティでみかんをドラッグ可にしておく)



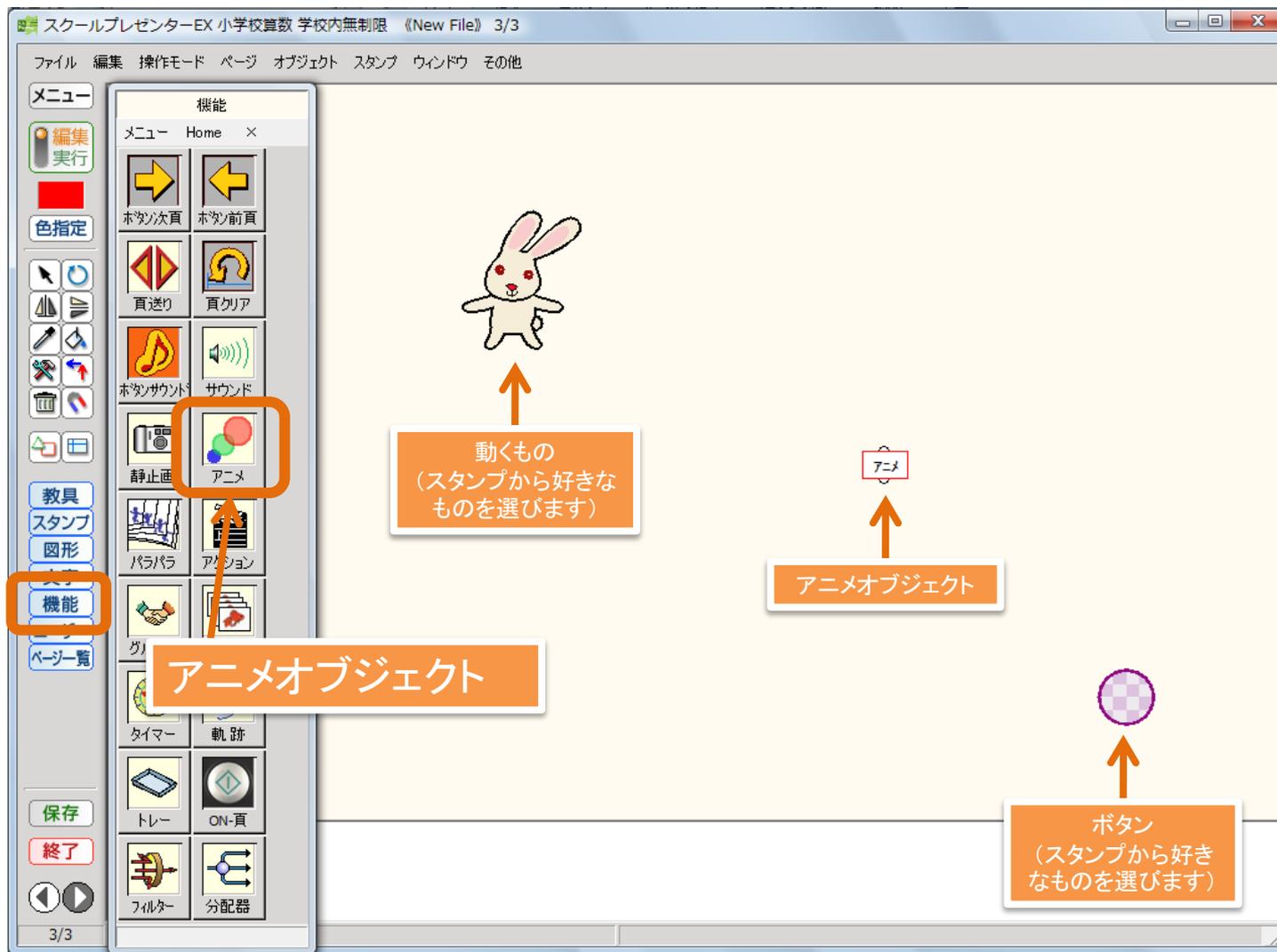
実行画面

ステップ4

簡単なアニメーションを作ろう！

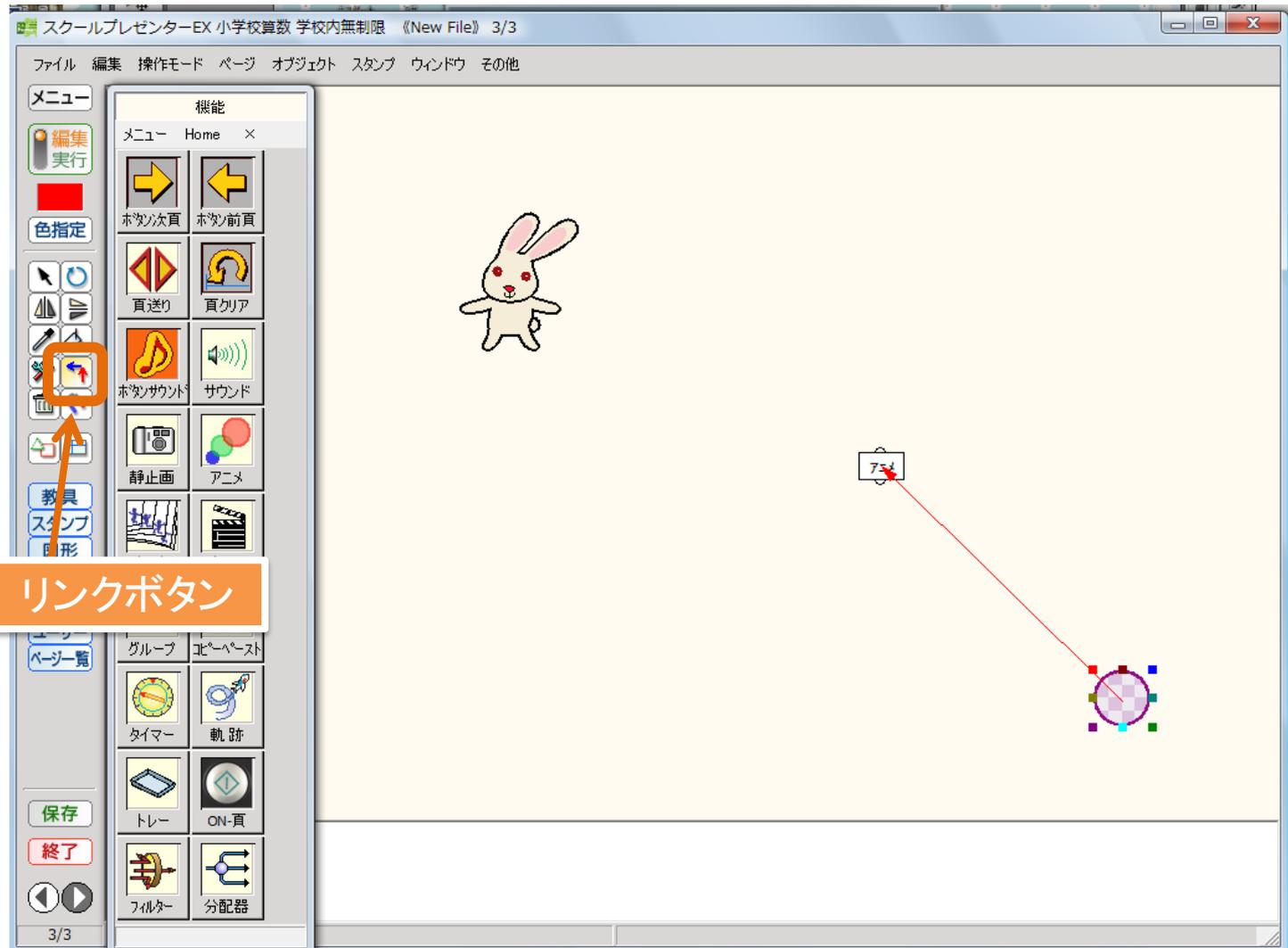


①【アニメオブジェクト】・【アニメを開始する為のボタン】・【アニメとして動かすスタンプ】をキャンバスに置きます。

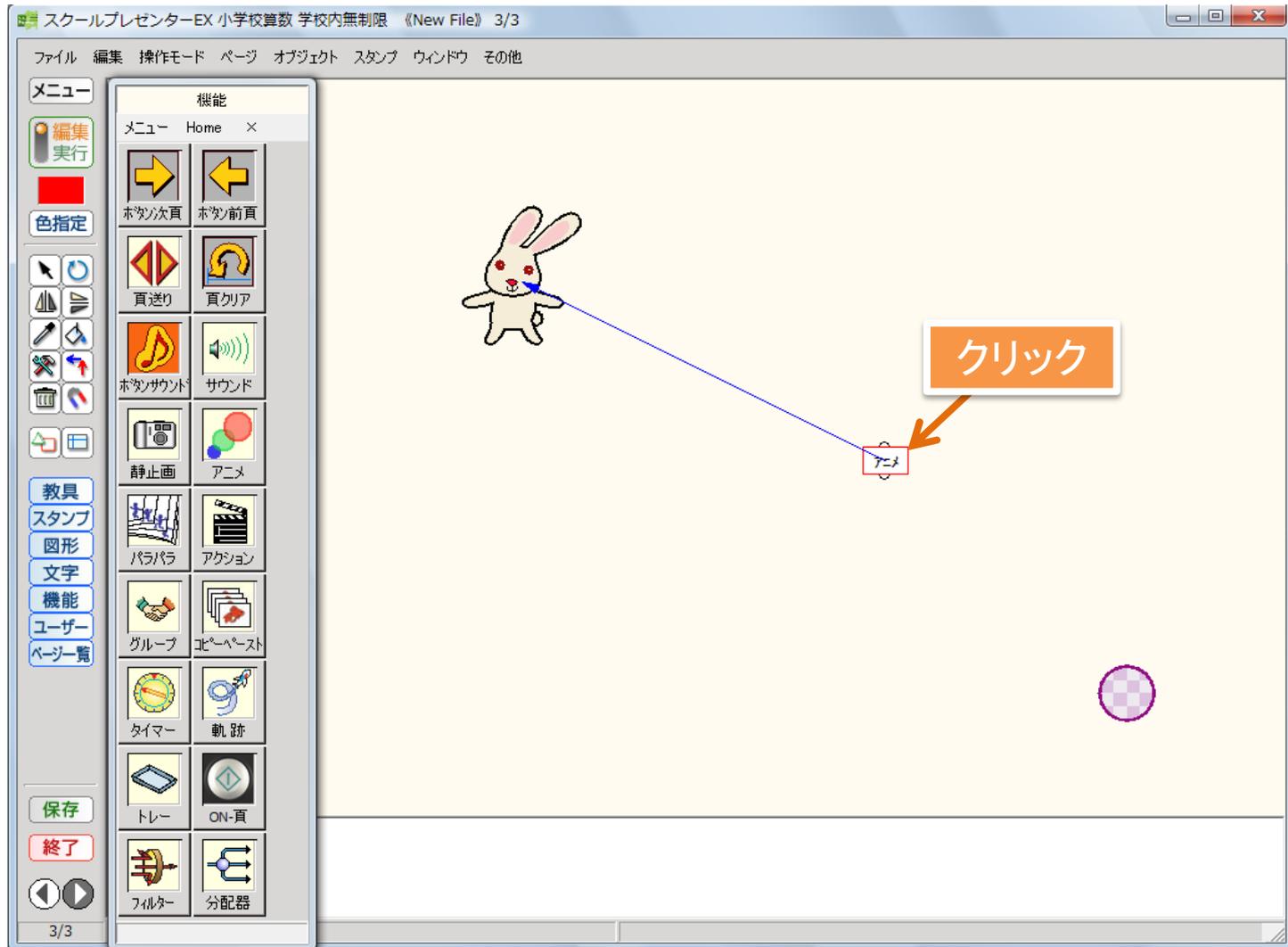


編集画面

- ② 【ボタン】を選択し、リンクボタンをクリックし、【ボタン】から【アニメオブジェクト】にリンクをはります。

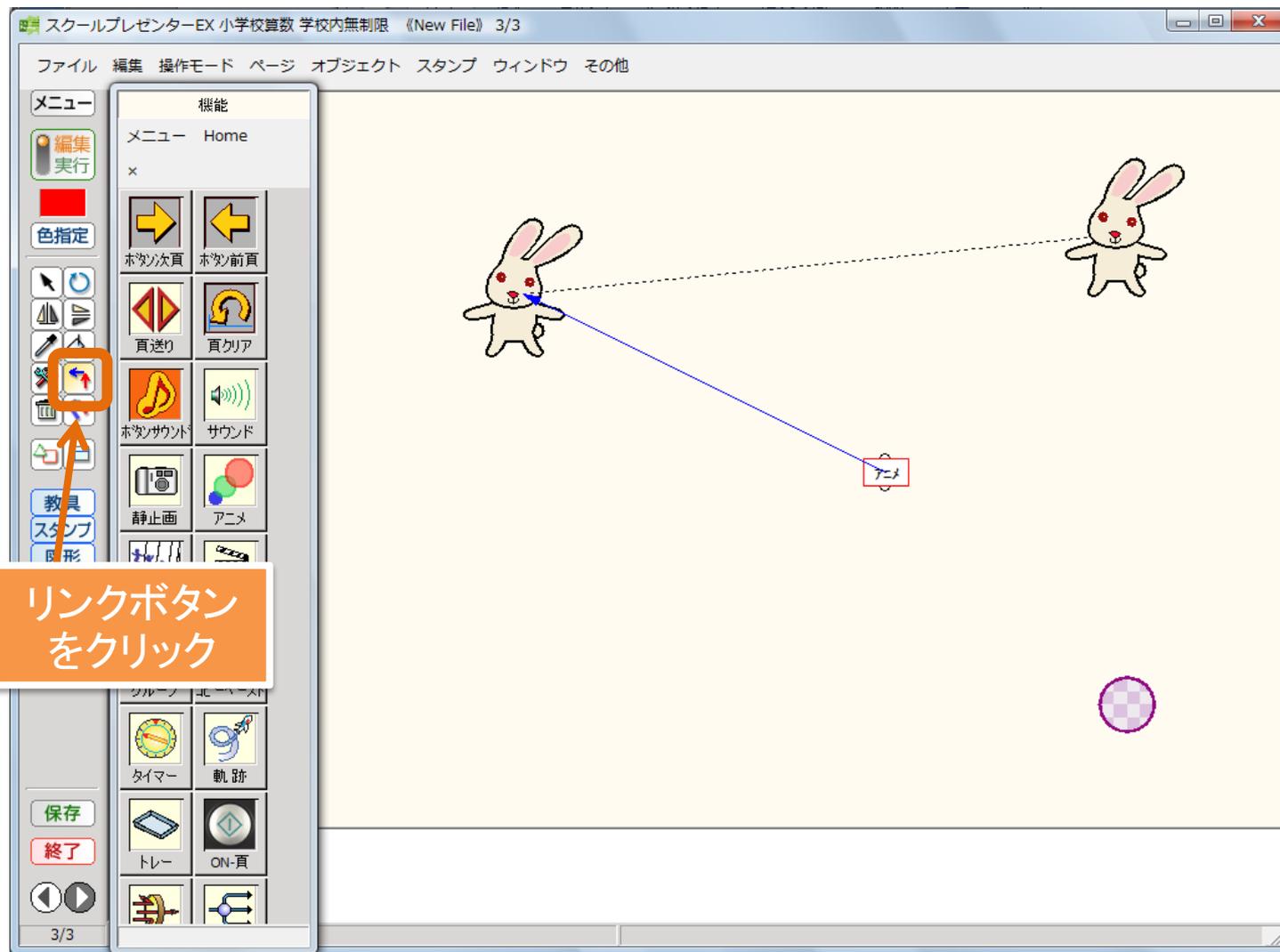


③そのまま【アニメオブジェクト】をクリックして【アニメオブジェクト】からうさぎにリンクを貼ります。



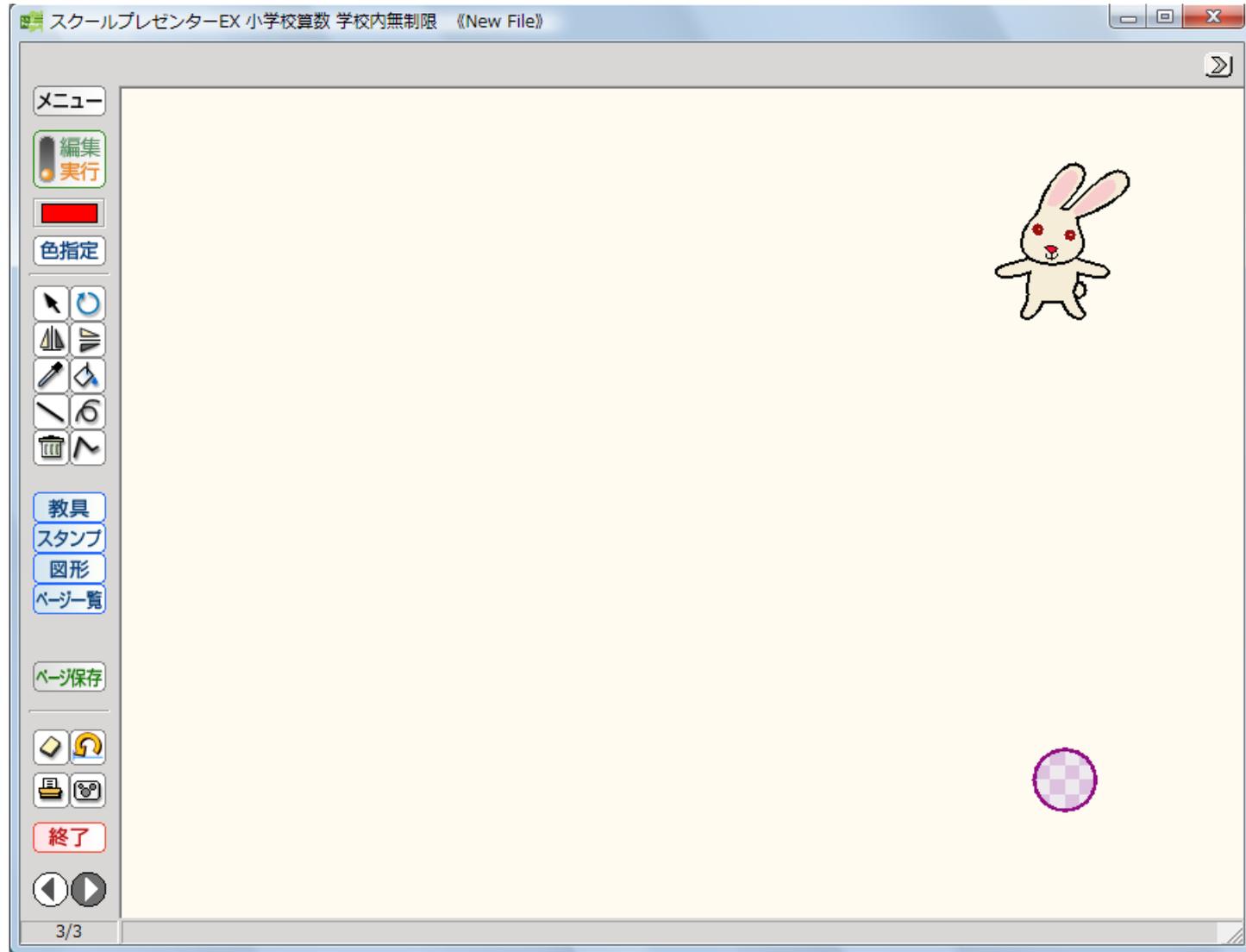
編集画面

④もう一度【リンクボタン】をクリックすると、うさぎから矢印がのびるので、好きな位置をクリックし、うさぎの移動先をきめます。



編集画面

⑤実行画面にうつり、ボタンを押し、うさぎが動くか確認する。完成！



実行画面